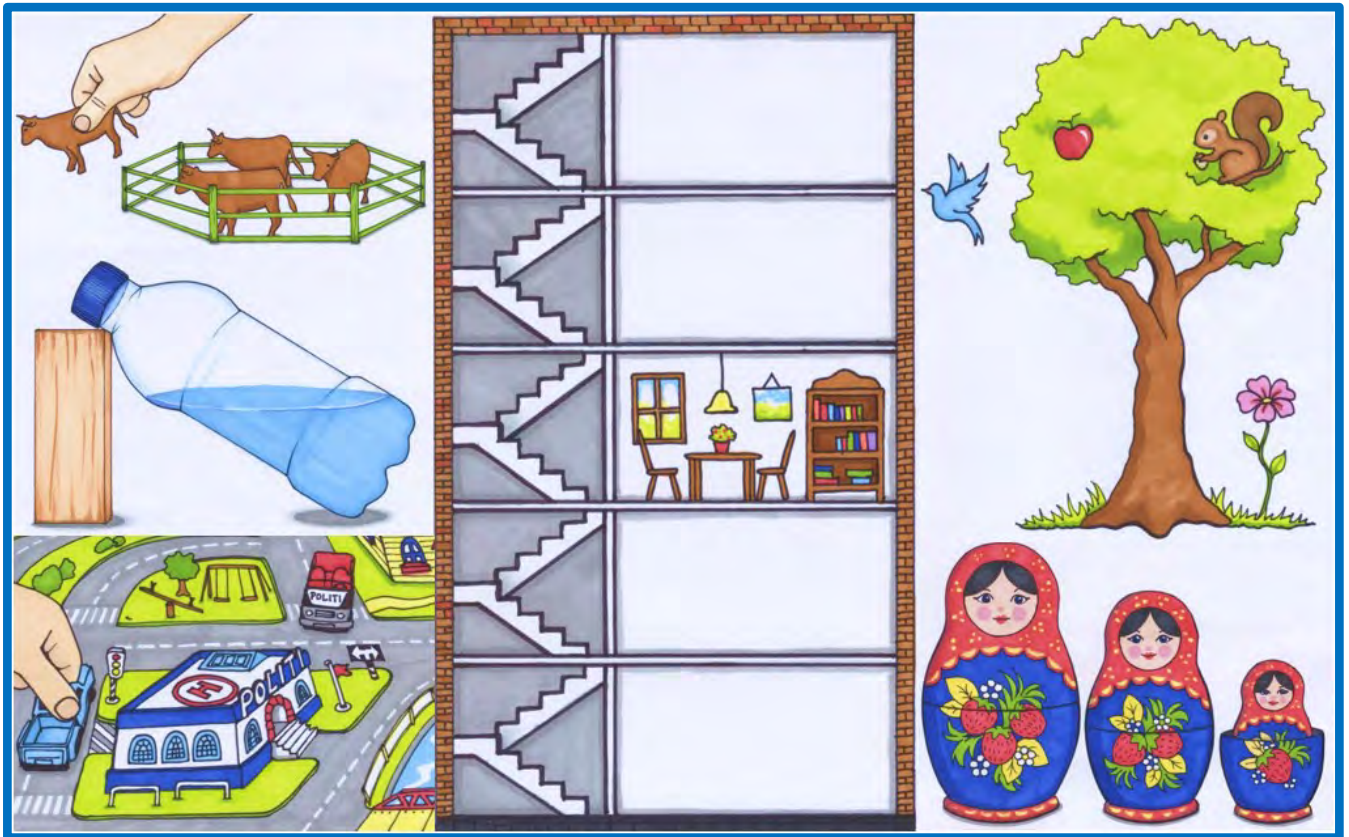


Begreperne mine



Del 2

Toril Karstad

Fokus kartleggingsmaterieill

Innholdsfortegnelse

Side	Begreper
3	Analytisk koding med tre begreper: form, antall, plass
4	Analytisk koding med tre begreper: form, antall, plass
5	Analytisk koding med tre begreper: form, stilling, antall, retning
6	Analytisk koding med tre begreper: stilling, antall, retning
7	Analytisk koding med tre begreper: form, antall, plass, lik/forskjellig størrelse, retning
8	Mønster
9	Klokka, gjentakning
10	Klokka, gjentakning
11	Brøk (halv, kvart, tredel, åttedel), form
12	Motsetninger
13	Motsetninger
14	Motsetninger og nest
15	Nest: tjukkest, tynnast, lengst, kortest, høyest, størst
16	Plass forrest og nest: forrest, først, sist, lengst til venstre/høyre
17	Plass forrest / bakerst til venstre/høyre, nest bakerst til venstre, nest lengst fra
18-19	Mønster

Omslagsbilde: Melissa Adèle Popkema. Fordklodeklunketuler: Wojciech Plonka – Dreamstime. Øvrige fotos: Toril Karstad.

Barneillustratører:

Anne Randi Gran Stensrud
 Benedicte Samira Popkema
 Lydia Madeleine Popkema
 Eline Christin Seed Bauge
 Anna Femine Isaksen
 Ragnhild Flaakenstad
 Karianne Knudsen
 Mia Aasmundrud
 Benedicte Kolberg
 Josefine Kolberg
 Anette Haug
 Elise Isaksen
 Toril Heggstad
 Marie Bentzen
 Miriel Karstad
 Andreas Karstad
 Maria Elise Karstad
 Helga Irene Karstad
 Øyvind Johannes Karstad



Nå skal du få noen tegneoppgaver. Til hver oppgave er det bilde av en kvadratform. Du får tre beskjeder hver gang. Ikke gjør noe før du har fått alle beskjedene.

- 1 Du skal tegne rettlinjede former.
Antallet er tre. Plassen er inni kvadratet:



- 2 Du skal tegne bueformer.
Antallet er to. Plassen er over kvadratet:



- 3 Du skal tegne trekantformer.
Antallet er fire. Plassen er under kvadratet:



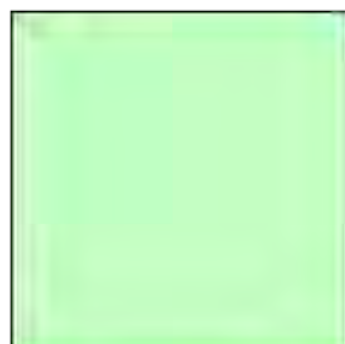
- 4 Du skal tegne sirkelrunde former.
Antallet er fem. Plassen er inni kvadratet:



- 5 Du skal tegne firkantformer. Antallet er tre.
Plassen er til høyre for kvadratet:



- 6 Du skal tegne vinkelformer. Antallet er to.
Plassen er under kvadratet:

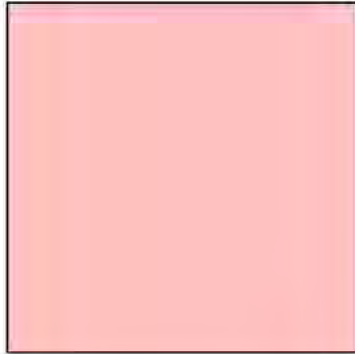


**Nå skal du få noen tegneoppgaver. Til hver oppgave er det bilde av en kvadratform.
Du får tre beskjeder hver gang. Ikke gjør noe før du har fått alle beskjedene.**

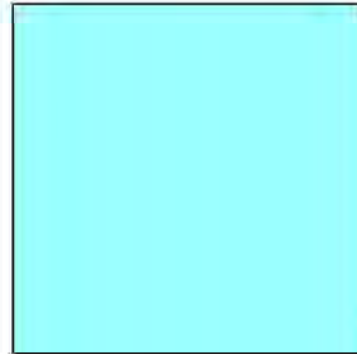
Du skal tegne ovalrunde former.
Antallet er tre. Plassen er over kvadratet:

Du skal tegne rettlinjede former. Antallet er fire.
Plassen er til venstre for kvadratet:

1



2



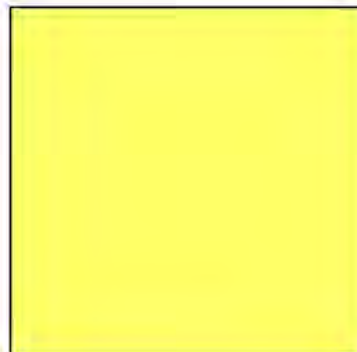
Du skal tegne rettlinjede former. Antallet er tre.
Plassen er til høyre for kvadratet:

Du skal tegne bueformer. Antallet er fire.
Plassen er under kvadratet:

3



4



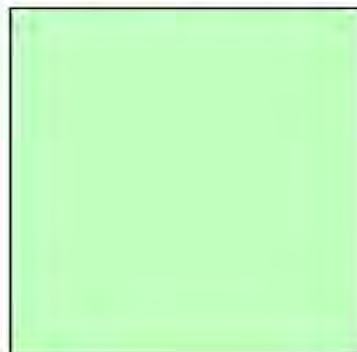
Du skal tegne trekantformer. Antallet er to.
Plassen er til høyre for kvadratet:

Du skal tegne vinkelformer. Antallet er to.
Plassen er inni kvadratet:

5



6



Nå skal du få noen tegneoppgaver. Til hver oppgave er det en rektangelform som du skal tegne inni. Du får tre beskjeder hver gang. Ikke gjør noe før du har fått alle beskjedene.

- 1 Du skal tegne rettelinjede former.
De skal ha skrå stilling. Antallet er tre:



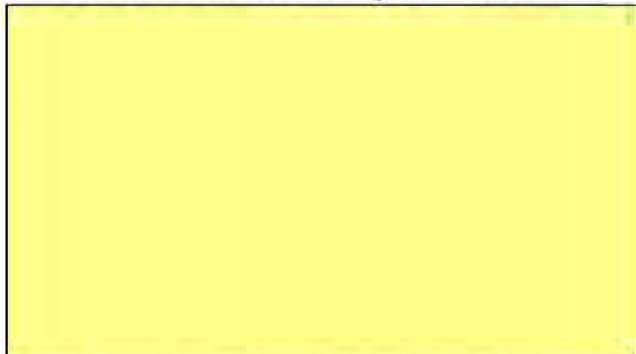
- 2 Du skal tegne bueformer. Åpningen
skal være i retning oppover. Antallet er to:



- 3 Du skal tegne vinkelformer.
Vinklene skal helst være spisse. Antallet er fire:



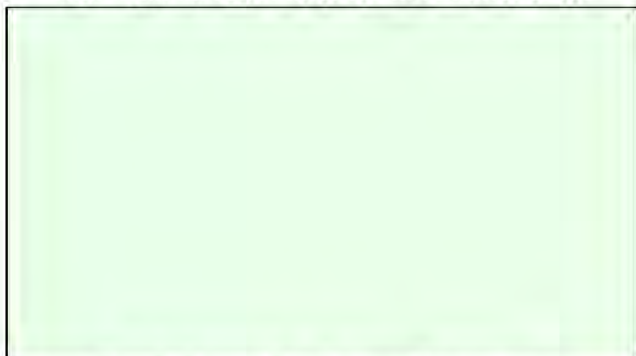
- 4 Du skal tegne rettelinjede former.
De skal ha vannrett stilling. Antallet er fem:



- 5 Du skal tegne bueformer. Åpningen
skal være i retning nedover. Antallet er tre:



- 6 Du skal tegne vinkelformer. Vinklene
skal helst ha rettvisket form. Antallet er to:



- 7 Du skal tegne rettelinjede former.
De skal ha loddrett stilling. Antallet er seks:



- 8 Du skal tegne bueformer. Åpningen
skal være i retning mot høyre. Antallet er sju:



Her ser du en pil:  Pilspissen peker i retning mot høyre. Nå skal du få noen tegneoppgaver. Til hver oppgave er det en rektangelform som du skal tegne inni.

- 1 Du skal tegne piler som peker i retning mot venstre. Antallet er tre:



- 2 Du skal tegne piler som peker i retning loddrett oppover. Antallet er fem:



- 3 Du skal tegne piler som peker i retning vannrett mot høyre. Antallet er to:



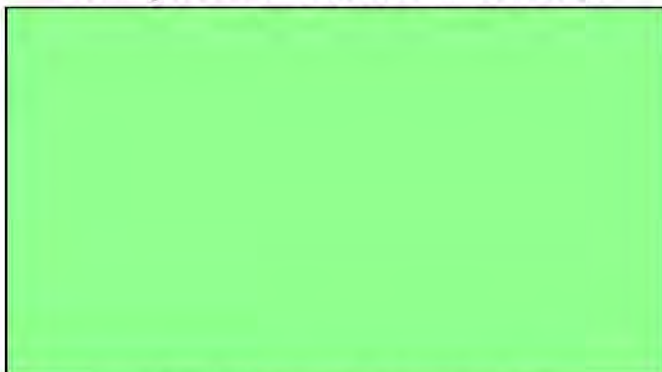
- 4 Du skal tegne piler som peker i retning skrått oppover mot høyre. Antallet er tre:



- 5 Du skal tegne piler som peker i retning skrått nedover mot venstre. Antallet er to:



- 6 Du skal tegne piler som peker i retning loddrett nedover. Antallet er seks:



- 7 Du skal tegne piler som peker i retning vannrett mot venstre. Antallet er fire:

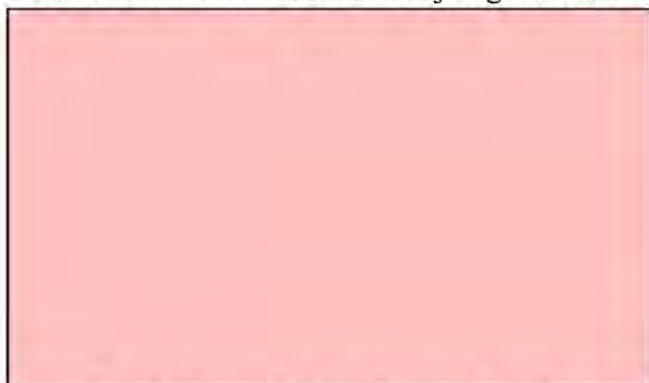


- 8 Du skal tegne piler som peker i retning skrått oppover mot venstre. Antallet er fem:



Nå skal du få noen tegneoppgaver. Til hver oppgave er det en rektangelform som du skal tegne inni.

- 1 Du skal tegne sirkelrunde former. Antallet er fem. Hver sirkel skal ha forskjellig størrelse:



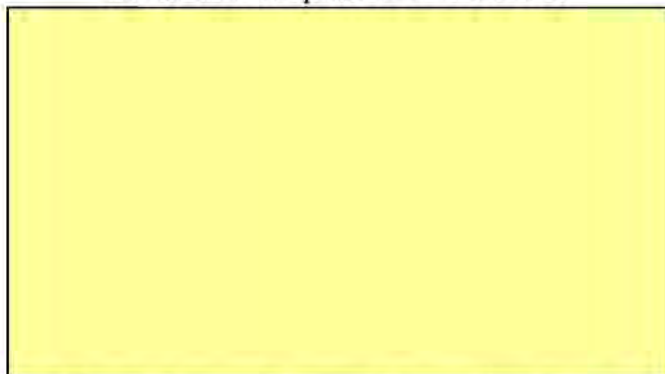
- 2 Du skal tegne firkantformer. Antallet er fire. Hver firkant skal ha plass inntil et hjørne:



- 3 Du skal tegne kvadratformer. Antallet er to. De skal være så like som mulig i størrelse:



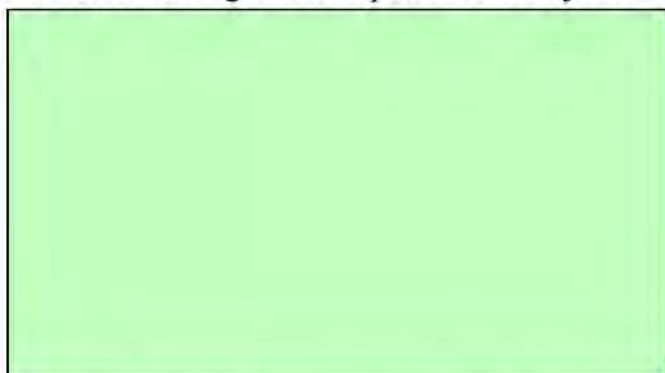
- 4 Du skal tegne tre sirkelrunde former som har plass inni hverandre:



- 5 Du skal tegne en trekantform. Det ene hjørnet skal peke i retning loddrett oppover:



- 6 Du skal tegne rektangelformer. Antallet er to. Hvert rektangel skal ha plass inntil et hjørne:



- 7 Du skal tegne bueformer. Antallet er tre. De skal ha plass nær den øverste kanten på rektangelet:



- 8 Du skal tegne en oval rund form. Den skal ha plass midt inni rektangelet:



Her ser du noen rektangelformer. Du skal tegne mønstre inni rektangelformene.

1 Du skal tegne stripete mønster:



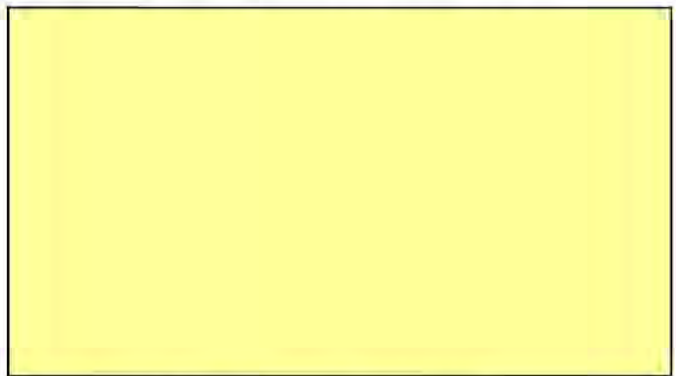
2 Du skal tegne rutete mønster:



3 Du skal tegne prikkete mønster:



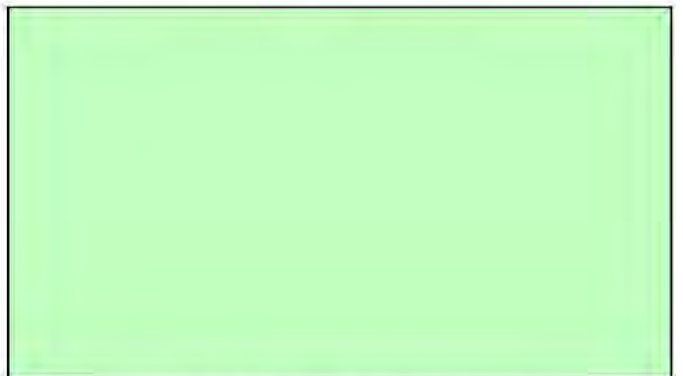
4 Du skal tegne blomstrete mønster:



5 Du skal tegne trekantmønster:



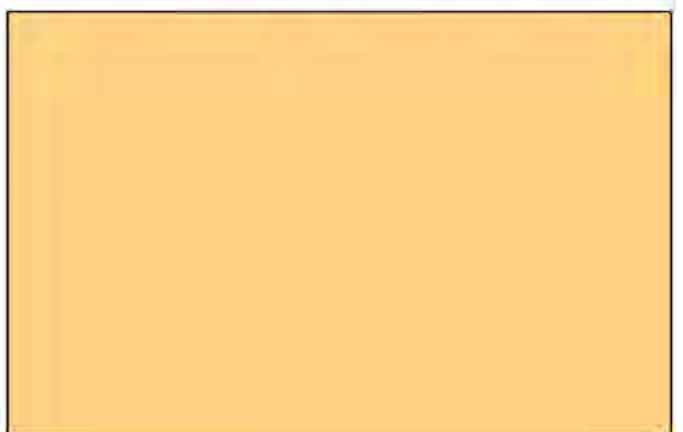
6 Du skal tegne buemønster:



7 Du skal tegne fjelltoppmønster:

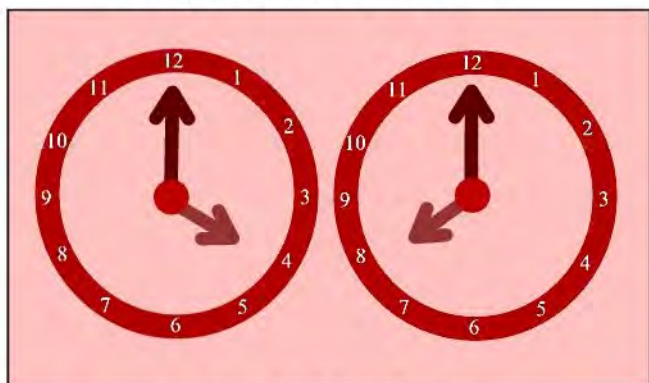


8 Du skal tegne stjernemønster:

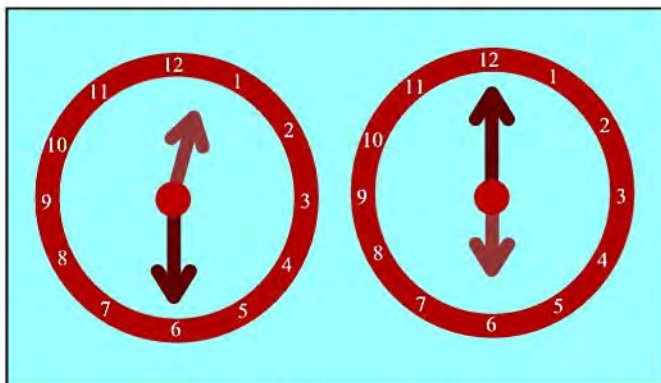


Hvor mange er klokka?

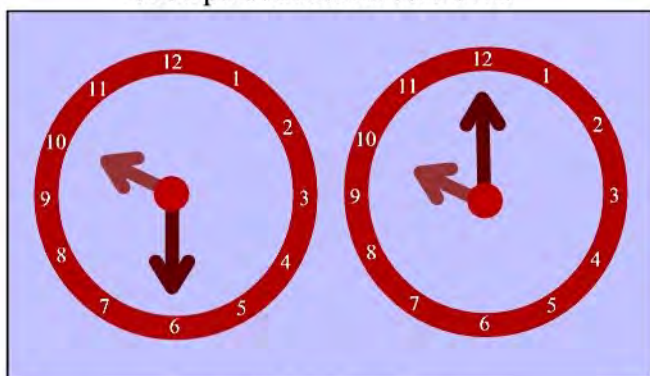
- 1 Her er to klokker. Sett en strek på den klokka som er fire:



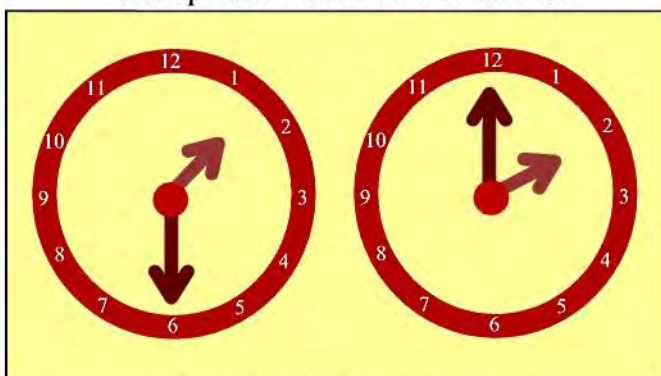
- 2 Her er to klokker. Sett en strek på den klokka som er seks:



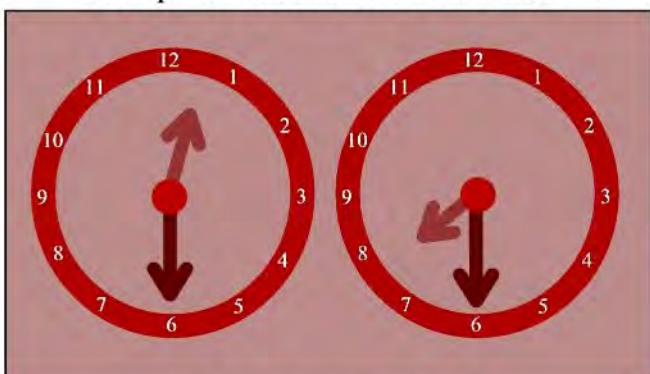
- 3 Her er to klokker. Sett en strek på den klokka som er ti:



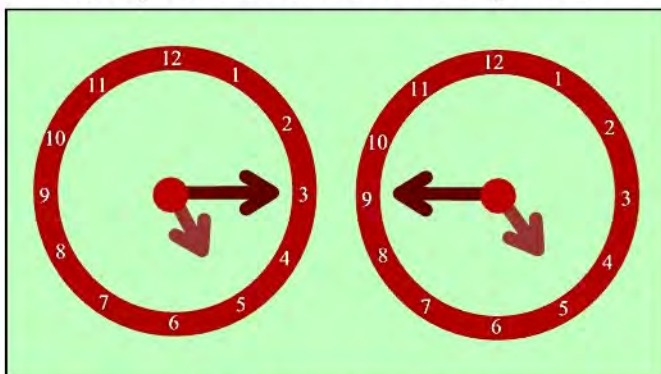
- 4 Her er to klokker. Sett en strek på den klokka som er halv to:



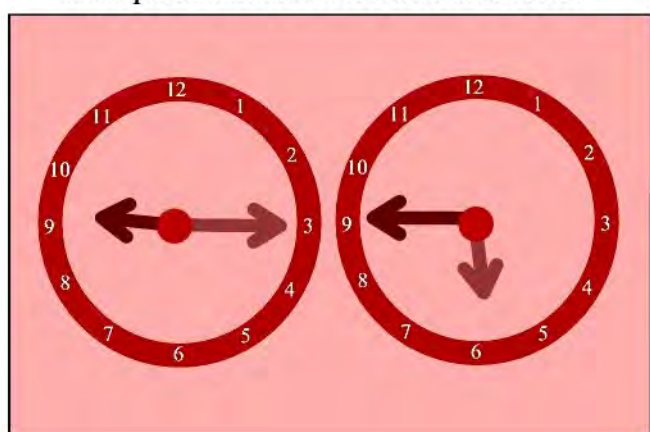
- 5 Her er to klokker. Sett en strek på den klokka som er halv åtte:



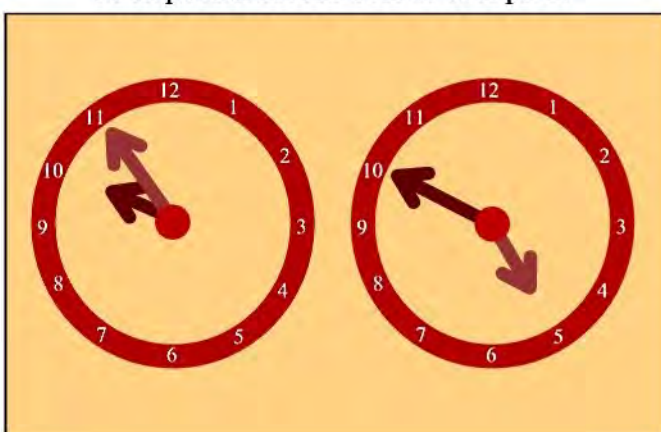
- 6 Her er to klokker. Sett en strek på den klokka som er kvart på fem:



- 7 Her er to klokker. Sett en strek på den klokka som er kvart over ni:

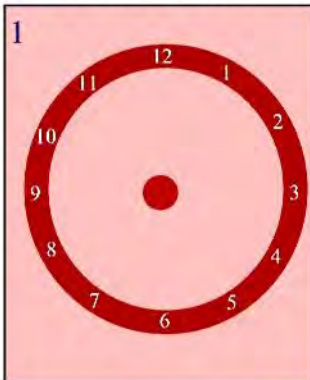


- 8 Her er to klokker. Sett en strek på den klokka som er fem på ti:

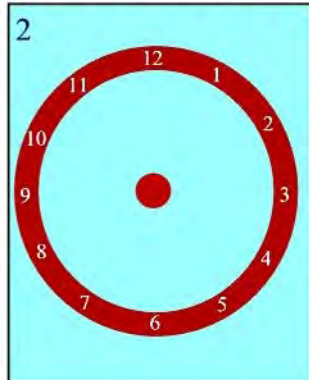


Nå skal du få noen tegneoppgaver. Du skal tegne inn storeviseren og lilleviseren, slik at klokka blir riktig.

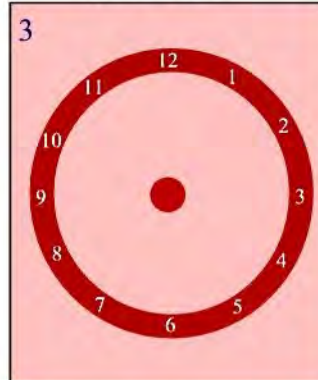
Klokka er tre:



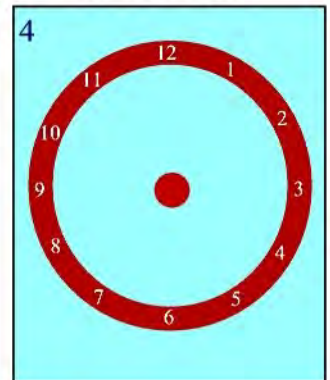
Klokka er sju:



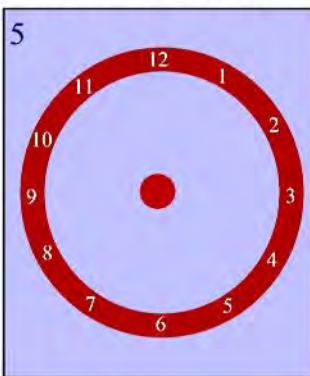
Klokka er ett:



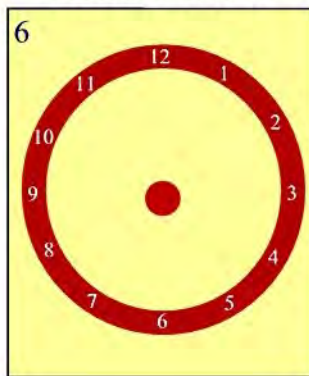
Klokka er fire:



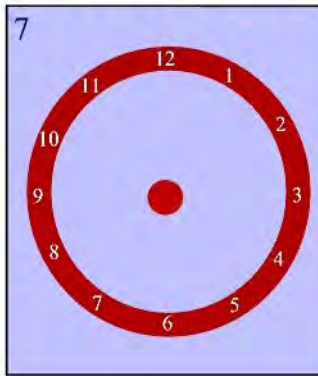
Klokka er halv ni:



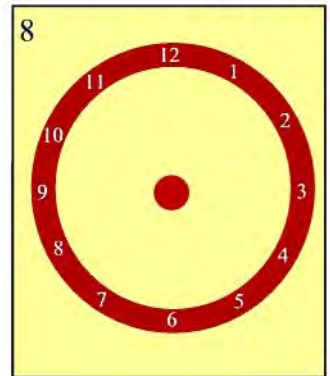
Klokka er halv to:



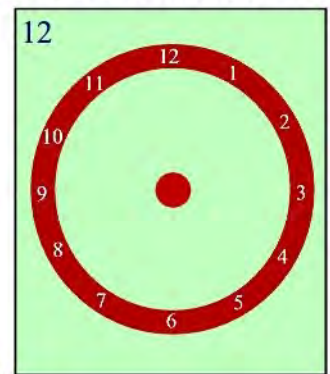
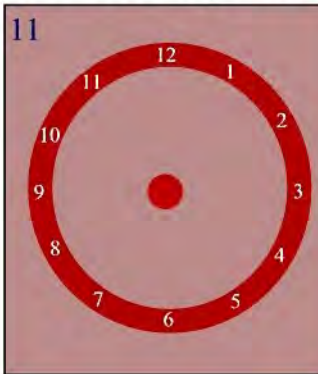
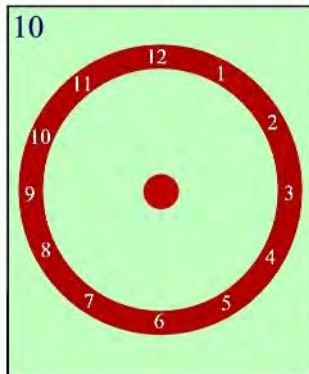
Klokka er halv fem:



Klokka er kvar på seks:



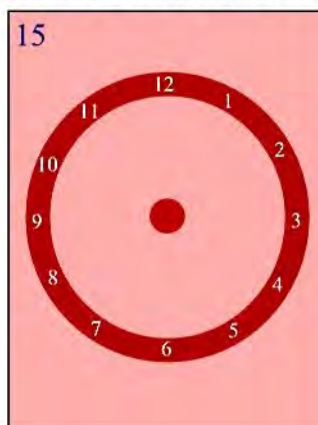
Klokka er kvart på elleve: Klokka er kvart over ni: Klokka er fem på åtte: Klokka er ti over halv ett:



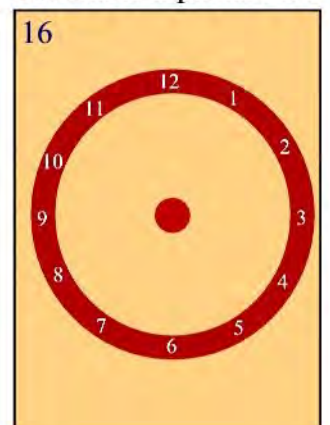
Klokka er fem over halv to: Klokka er ti på to:



Klokka er fem over seks:



Klokka er ti på halv to:



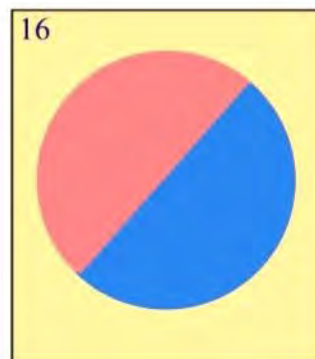
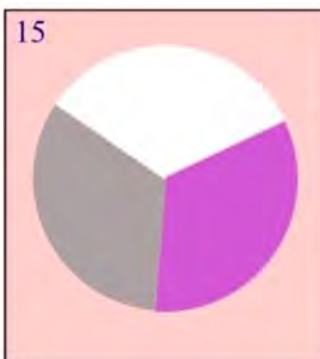
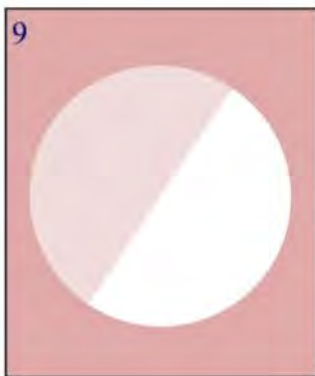
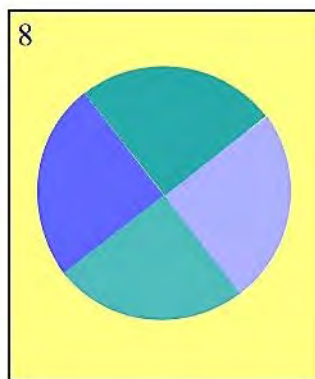
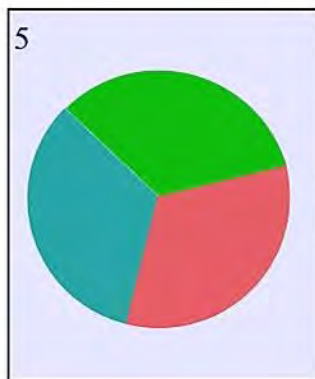
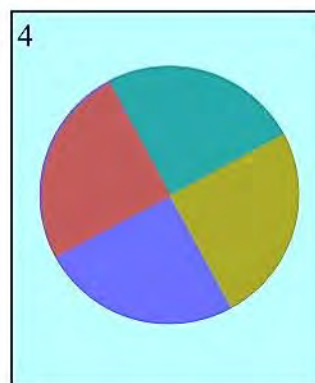
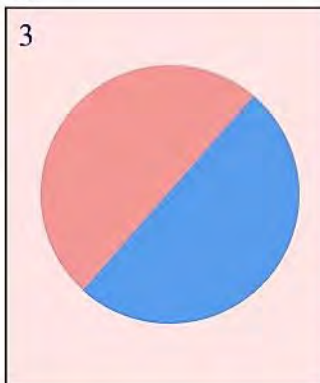
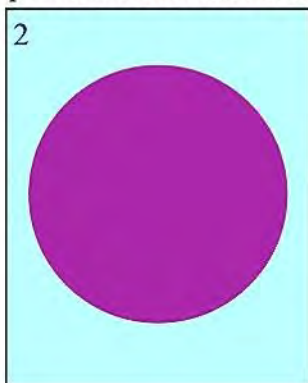
Dere skal få flere oppgaver. Når dere er ferdige med én oppgave, rekker dere opp hånda. Når alle er ferdige, får dere en ny oppgave.

Oppgave 1: Tegn en firkant på alle halve sirkelformer.

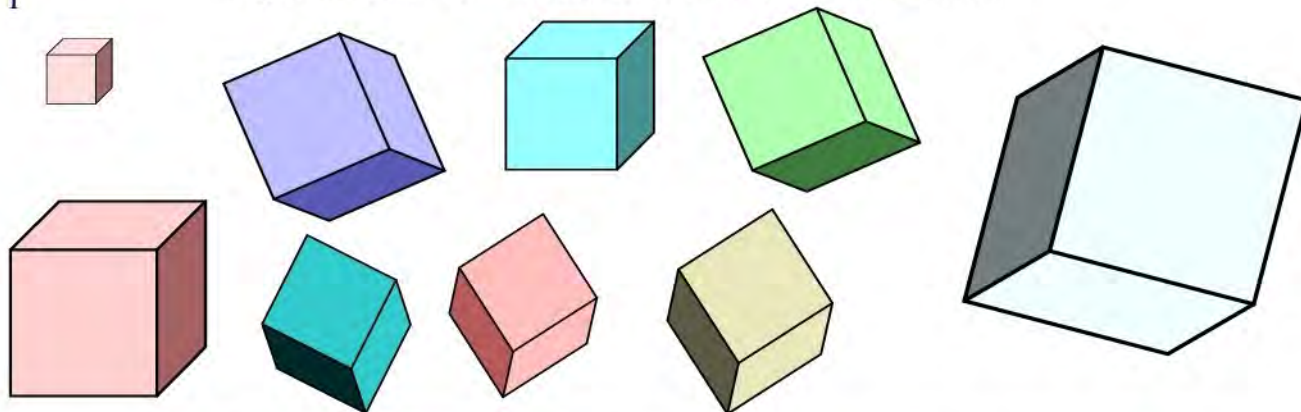
Oppgave 2: Tegn en sirkel på alle kvarte (firedels) sirkelformer.

Oppgave 3: Tegn en vinkel på alle tredels sirkelformer.

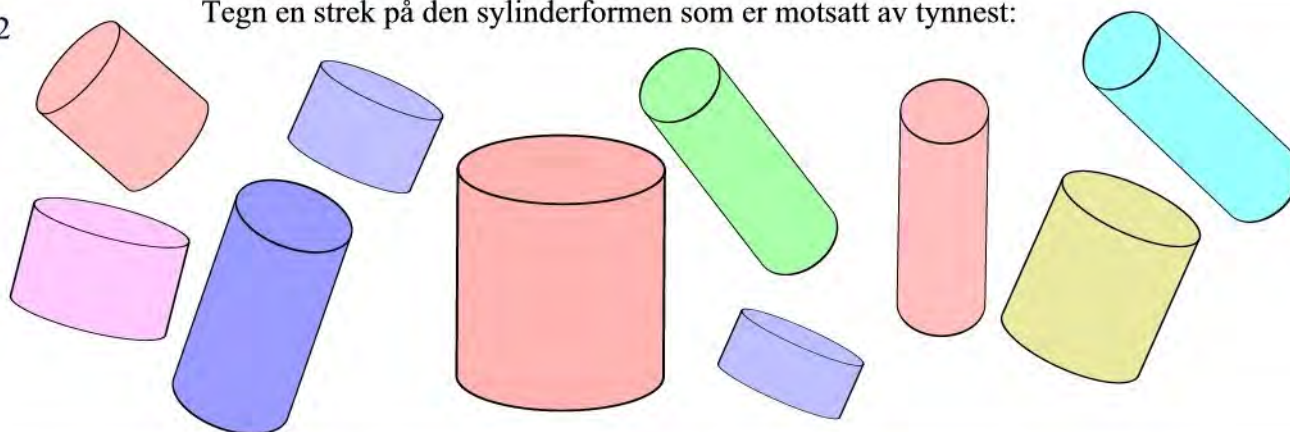
Oppgave 4: Tegn en strek på alle åttedels sirkelformer.



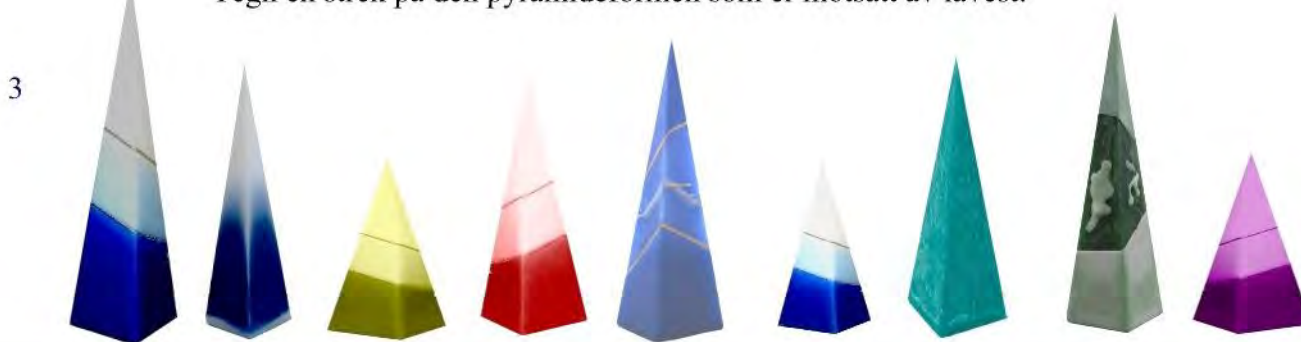
1 Tegn en strek på den terningformen som er motsatt av størst:



2 Tegn en strek på den sylinderformen som er motsatt av tynnest:



3 Tegn en strek på den pyramideformen som er motsatt av lavest:



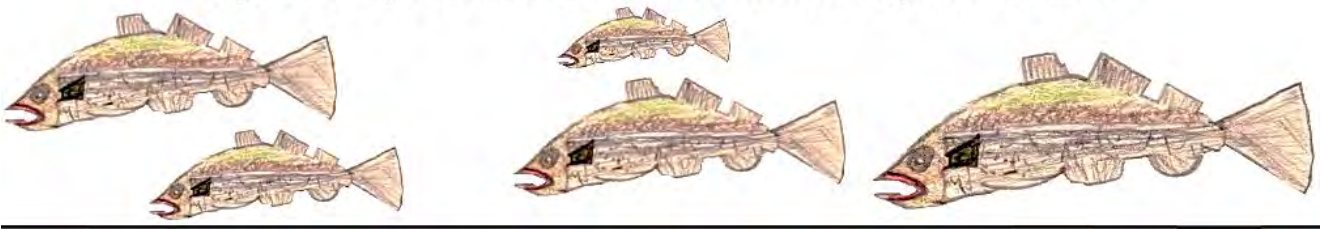
4 Tegn en strek på den kuleformen som er motsatt av minst:



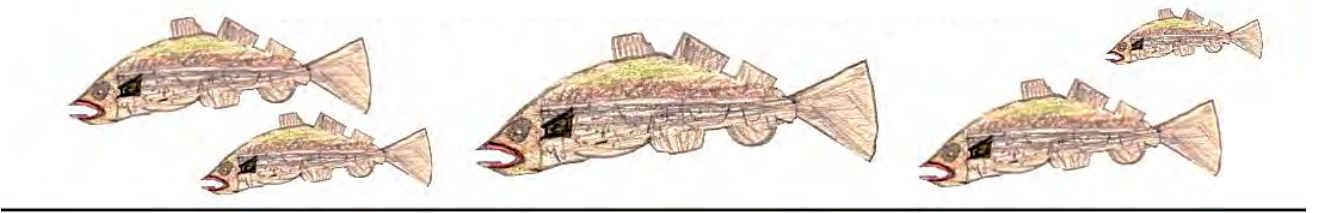
5 Tegn en strek på den kjegleformen som er motsatt av smalest:



1 Tegn en strek på den fisken som er motsatt av lengst:



2 Tegn en strek på den fisken som er motsatt av kortest:



3 Tegn en strek på den jenta som er motsatt av høyest:



4 Tegn en strek på den gutten som er motsatt av lavest:



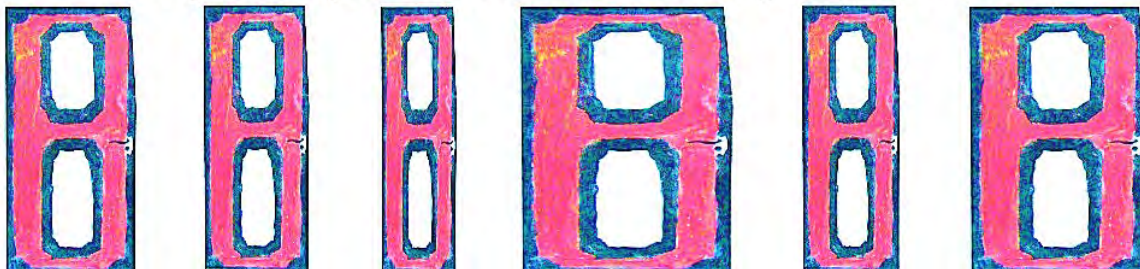
1 Tegn en strek på den genseren som er motsatt av videst:



2 Tegn en strek på den genseren som er motsatt av trangest:



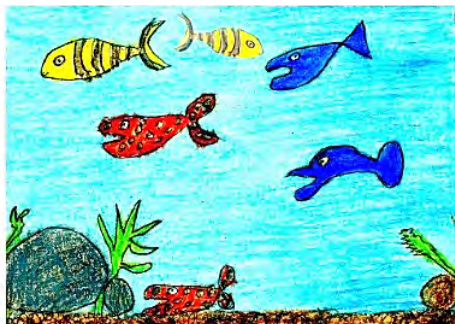
3 Tegn en strek på den døra som er nest bredest:



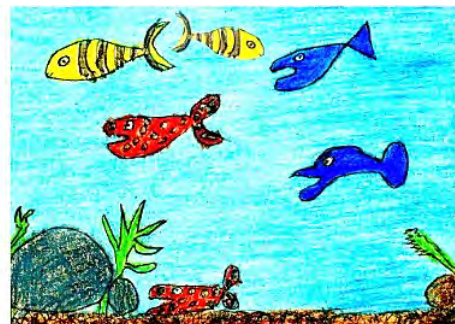
4 Tegn en strek på den kommoden som er nest smalest:



5 Tegn en strek på den fisken som er nest dypest:



6 Tegn en strek på den fisken som er nest grunnest:



1 Tegn en strek på den tommelen som er nest tjukkest:



2 Tegn en strek på den tommelen som er nest tynnest:



3 Tegn en strek på det brødet som er nest lengst:



4 Tegn en strek på det brødet som er nest kortest:



5 Tegn en strek på den hunden som er nest høyest:



6 Tegn en strek på den hunden som er nest størst:



1 Tegn en strek på det dyret som har plass nest lengst til venstre:



2 Tegn en strek på det barnet som har plass forrest i midten:



3 Tegn en strek på den personen som har plass nest lengst til høyre:



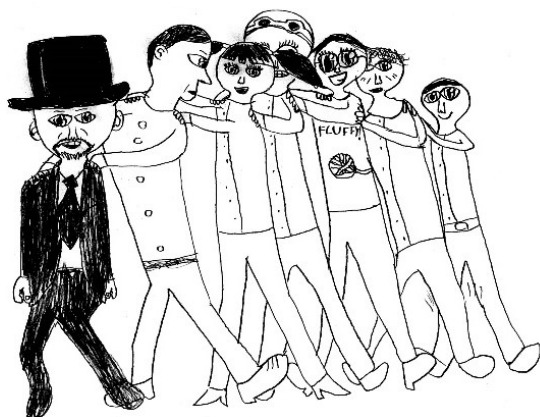
4 Tegn en strek på den personen som har plass nest forrest i rekka:



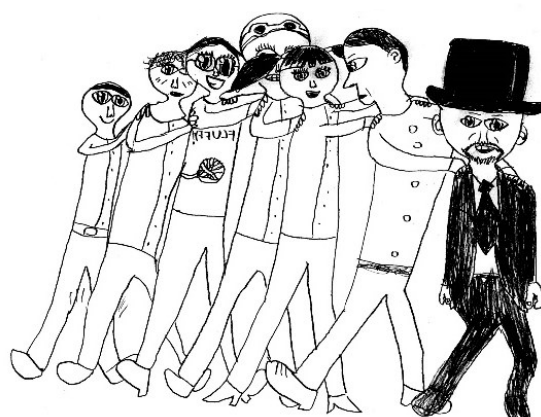
5 Tegn en strek på det treet som har plass nest lengst til venstre:



6 Tegn en strek på den som har plass nest først i rekka:



7 Tegn en strek på den som har plass nest sist i rekka:



1 Tegn en strek på det barnet som har plass forrest til venstre:



2 Tegn en strek på det barnet som har plass bakerst til høyre:



3 Tegn en strek på den hesten som har plass nest bakerst til venstre:



4 Tegn en strek på den vismannen som har plass nest lengst fra Maria:





Begrepe mine, del 2 side 18, instruksjon

Materiell: Hver elev trenger assorterte fargeblyanter, fargestifter eller tusj. Barna må få litt veiledning i hvilke lapper det er naturlig å farge, siden lappene er lagt slik at de ikke skal dekke over for mye av mønsteret. Der det er flere lapper til et antrekk, kan de bruke skjønn.

Instruksjoner til oppgavene:

Her ser dere tegninger av mange mennesker. Klærne har forskjellig mønster.

Dere skal få flere oppgaver. Når dere er ferdige med én oppgave, rekker dere opp hånda.

Når alle er ferdige, får dere en ny oppgave. Dere trenger blyanter eller tusjer i fargene rød, blå, grønn, brun, gul, rosa og oransje, og en gråblyant eller svart blyant eller tusj.

Oppgave 1: Se på klærne til menneskene. Farg med **gul farge** på lappene til klær med **stjernemønster**.

Oppgave 2: Se på klærne til menneskene. Farg med **rød farge** på lappene til klær med **hjertermønster**.

Oppgave 3: Se på klærne til menneskene. Farg med **grønn farge** på lappene til klær med **stripete mønster**.

Oppgave 4: Se på klærne til menneskene. Farg med **brun farge** på lappene til klær med **rutete mønster**.

Oppgave 5: Se på klærne til menneskene. Farg med **blå farge** på lappene til klær med **bølgete mønster**.

Oppgave 6: Se på klærne til menneskene. Farg med **svart** på lappene til klær med **trekantmønster**.

Oppgave 7: Se på klærne til menneskene. Farg med **oransje farge** på lappene til klær med **prikkete eller sirkelformet mønster.**

Oppgave 8: Se på klærne til menneskene. Farg med **rosa farge** på lappene til klær med **fjelltoppmønster**.



